# Schwerpunktfach Physik und Anwendung der Mathematik MAR 2 bis 4 (KZG und LZG)

### Allgemeine Bildungsziele

Das Schwerpunktfach Physik und Anwendungen der Mathematik leistet Grundlegendes für das Verständnis von Wissenschaft und Technik. Es hilft wesentlich mit, sich in unserer komplexen und hoch technisierten Welt zurechtzufinden.

Der Unterricht im Schwerpunktfach Physik und Anwendungen der Mathematik baut auf den Kenntnissen auf, die in den Grundlagenfächern Physik und Mathematik erworben wurden, und erweitert diese beträchtlich. Als fächerübergreifender Unterricht macht er die enge Verwandtschaft von Physik und Mathematik sichtbar.

Er entwickelt die Fähigkeit, zu erkennen, dass vielfältige Probleme aus Wissenschaft und Technik sowie aus dem Alltag einer mathematischen und physikalischen Bearbeitung zugänglich sind. Er entwirft Modelle, prüft sie experimentell, entwickelt sie weiter und beurteilt sie bezüglich der abgebildeten Wirklichkeit. Damit werden folgende Fähigkeiten gefördert:

- Kreativität beim Entwickeln von Modellen
- · Genaues, analytisches Denken
- Zielgerichtetes pragmatisches Vorgehen
- Beobachten, sorgfältiges experimentieren, kritisch prüfen

Maturandinnen und Maturanden arbeiten an mathematisch-physikalischen Problemstellungen genau, ausdauernd und systematisch. Sie sind bereit, in Teams effizient zu arbeiten. Der Unterricht schult allgemeine Grundlagen, Fähigkeiten und Haltungen, welche für anschliessende Ausbildungslehrgänge in Naturwissenschaft und Technik, insbesondere auch in den Ingenieurdisziplinen oder in der Medizin, wichtig sind.

#### Richtziele

Der Unterricht orientiert sich an *Richtzielen*. Inhaltliche Vertiefungen in einzelnen Stoffgebieten werden exemplarisch ausgewählt und sind diesen Richtzielen klar untergeordnet, wobei soweit möglich und sinnvoll darauf geachtet wird, dass die wichtigen Gebiete der Physik und Mathematik abgedeckt sind. Die Richtziele erstrecken sich über die gesamten 3 Jahre und können nicht einzelnen Inhalten zugeordnet werden.

#### A Experimentieren

Hier geht es darum, das Werkzeug "Experiment" sachgemäss anzuwenden und seine Möglichkeiten und Grenzen zu erfassen. Dieses Richtziel geht vom einfachen Ausführen eines Experiments mit vorgegebenem Material (in den ersten Semestern) bis hin zum selbstständigen Planen und Realisieren von grösseren Experimenten (in den letzten Semestern)

Beim Experimentieren werden bereits die ersten Weichen für die Suche nach Gesetzmässigkeiten gestellt. Anspruchsvolles Experimentieren ist deshalb ein subtiler Vorgang, bei dem Fakten und Hypothesen, Beobachtung und Interpretation in einem ständigen

Wechselspiel stehen. Das Arbeiten und Diskutieren im Team ist genauso wichtig wie das durch Intuition geprägte kreative Arbeiten allein.

- Umgang mit Experimentiermaterial und technischen Geräten
- Planung, Realisierung und Auswertung. Dies beinhaltet das Vorgeben von Aufgabenstellungen unter Einbezug von Vermutungen und Lösungsansätzen, die Methodenwahl sowie eine klare Darstellung der Ergebnisse
- Kritische Beurteilung der Relevanz von Experimenten
- · Abschätzung der Zuverlässigkeit und Messgenauigkeit

#### **B** Modellbildung

Hier geht es darum, Phänomene, die einer mathematisch-naturwissenschaftlichen Betrachtungsweise zugänglich sind, zu erkennen und mit mathematischen Modellen zu beschreiben

- Mathematisierbarkeit von Phänomenen beurteilen
- Phänomene in mathematisierbare Aspekte zerlegen (Analyse)
- Mathematische Modell entwickeln, um diese Aspekte zu einem Ganzen zu vernetzen (Synthese)
- Beobachtungen an Experimenten mathematisieren und Gesetzmässigkeiten erkennen und zu einem Modell zusammenfügen
- Modelle mit der Wirklichkeit konfrontieren und auf Grund von Abweichungen die Modelle weiterentwickeln
- Aus Modellen Schlussfolgerungen ziehen, die über das experimentell Prüfbare hinausgehen
- In diesem Zusammenhang: Gedankenexperimente sind eine Zwischenform zwischen Experiment und Modell, bei der die (gedankliche) Prüfung auf Konsistenz im Zentrum steht

#### C Mathematischer und logischer "Werkzeugkasten"

Um naturwissenschaftliche Phänomene und technische Vorgänge zu mathematisieren, ist ein gutes räumliches Vorstellungsvermögen und das Zurechtfinden in abstrakten Räumen entscheidend. Ebenso ist es wichtig, die Palette der mathematischen Hilfsmittel (inklusive moderner Software) über das im Grundlagenfach mögliche Mass hinaus zu erweitern.

#### D Ungewohnte Fragestellungen

Hier geht es darum, eine im wissenschaftlichen Arbeiten wichtige Fähigkeit zu üben: Das Stellen von (ungewohnten) Fragen.

Dies kann zum Beispiel über das Erfahren von unerwarteten Phänomenen geschehen, wie zum Beispiel quantenmechanischer Phänomene, die dem "gesunden Menschenverstand" widersprechen oder dem unerwarteten Auftreten von Chaos innerhalb definierter mathematischer Algorithmen.

Das Staunen ist ebenfalls ein Mittel, ungewohnte Fragen stellen zu lernen ...

## Schwerpunktfach PM

	1. UG	2. UG	MAR 1	MAR 2	MAR 3	MAR 4
GF				2	1	1
SF				3	3	3

#### Modularisierung

Seit dem Schuljahr 16/17 wird das Schwerpunktfach PM in modularisierter Form durchgeführt. Das heisst, dass der SF-Unterricht der ersten beiden Jahre in klassen- und stufenübergreifenden Gruppen (K2/L4 und K3/L5) stattfindet. Die beiden Module 1 und 2 alternieren. Im Maturajahr werden die Lernenden nach den Inhalten des Moduls 3 unterrichtet.

Modul 1 Wochenstunden: 3				
Grobziele	Mögliche Lerninhalte MAR 2 3	Querverweise		
A: EXPERIMENTIEREN  Umgang mit Experimentiermaterial Sorgfältiges Experimentieren Durchführung und Auswertung von vorgegebenen Experimenten Vermutung und Überprüfung von Gesetzmässigkeiten Klare Darstellung der Resultate Abschätzung der Zuverlässigkeit und Messgenauigkeit	Grundlagen  Modellbildung mit Computer- programmen (Mechanische Probleme, Statischer und dynamischer Auftrieb)  Grundlagen physikalischer Messungen  Absoluter und relativer Fehler.	Astronomie     Geografie     Bauingenieurwissenschaft     Wirtschaftskunde     Luftfahrt     Ökologie und Klima		
B: Modellbildung Beobachtungen an Experimenten mathematisieren Gesetzmässigkeiten erkennen und zu einem Modell zusammenfügen Modelle mit der Wirklichkeit konfrontieren  C: Mathematischer und logi- scher Werkzeugkasten Fehlerberechnung Grundlagen der	<ul> <li>Magnitudo</li> <li>Klassifikation der Sterne</li> <li>H-R Diagramm</li> <li>Physik der Sonne</li> <li>Entwicklungsstadien der Sterne</li> </ul>			
Programmierung Algebraische Umformungen in der Physik (mit und ohne Taschenrechner) Festigung des räumlichen Vorstellungsvermögens	Raketenprinzip			

	Statik und Dynamik des starren
	Körpers
•	Physik des Bumerangs

Modul 2 Wochenstunden: 3				
Grobziele	Mögliche Lerninhalte MAR 2 3	Querverweise		
A: EXPERIMENTIEREN  Umgang mit Experimentiermaterial Planung und Realisation eines Experiments zu vorgegebenen Fragestellungen Diskussion der Resultate	<ul> <li>Elektronik</li> <li>Elektronische Bauelemente, einfache elektronische Schaltungen</li> <li>Schwingungen und Wellen:</li> <li>Beugung und Interferenz</li> <li>Dualismus Wellen Teilchen</li> </ul>	<ul><li>Elektronik</li><li>Computergraphik</li><li>Chemie</li><li>Musik</li></ul>		
B: Modellbildung  Beobachtungen an Experimenten mathematisieren Gesetzmässigkeiten erkennen und zu einem Modell zusammenfügen Neue mathematische Werkzeuge auf physikalische Phänomene übertragen	<ul> <li>Normal-, Polar-, Exponentialform der komplexen Zahl</li> <li>Komplexe Zahlen</li> <li>Grundoperationen, Potenzieren und Radizieren mit komplexen Zahlen</li> <li>Folgen von komplexen Zahlen, Julia- und Mandelbrotmenge und dgl.</li> </ul>			
C: MATHEMATISCHER UND LOGI- SCHER WERKZEUGKASTEN Komplexe Zahlen einführen	<ul> <li>Komplexe Funktionen und Ab- bildungen in der komplexen Zahlenebene</li> </ul>			
Anwendung der Differentialrechnung in der Physik Abstrakte mathematische Hilfsmittel Anwenden von Mathematiksoftware Statistik auf naturwissenschaftliche	<ul> <li>Optik</li> <li>Optik: Lichtmodelle (Strahlenund Wellenoptik)</li> <li>Optische Naturphänomene (Regenbogen, Fata Morgana) mit Geogebra</li> </ul>			
Modelle übertragen  D: UNGEWOHNTE FRAGESTEL- LUNGEN Chaos in der Mathematik Konsequenz der Invarianz der Lichtgeschwindigkeit	Wärmelehre:  Wärmetransport, Hauptsätze  Entropie, Entropiesatz  Ordnung/Unordnung			

Modul 3 Wochenstunden: 3					
Grobziele	Mögliche Lerninhalte MAR 4	Querverweise			
A: EXPERIMENTIEREN  Planung und Realisation eines Experiments zu einem vorgegebenen Thema	Stochastik  Beschreibende und beurteilende Statistik  Test von Hypothesen  Differentialgleichungen	<ul> <li>Philosophie</li> <li>Geschichte der Naturwissenschaften</li> <li>Statistik in Sozialwissenschaften</li> </ul>			
B: MODELLBILDUNG Komplexe Modelle anwenden Aus Modellen Schluss- folgerungen ziehen, die über das experimentell Prüfbare hinausgehen Gedankenexperimente als Zwischenform zwischen Experiment und Modell.	<ul> <li>Analytische und numerische Lösung von Differentialglei- chungen</li> <li>Differentialrechnung in der Physik (z.B. Bewegungsgleichungen, Laden eines Kondensators, Wärmeleitung)</li> <li>Quantenphysik:</li> <li>Krise der klassischen Physik:</li> </ul>				
C: MATHEMATISCHER UND LOGI- SCHER WERKZEUGKASTEN Funktionen als gesuchte Objekte, Differentialgleichungen Komplexe Funktionen Weiterführung der Stochastik Abstrakte mathematische Hilfsmittel	Photoeffekt. Compton-Effekt, Strahlung eines schwarzen Körpers  Teilchenmodell des Lichts, Dualismus  De Broglie: Wellenmaterie Heisenbergsche Unschärferelation Schrödingergleichung  Teilchenphysik				
D: UNGEWOHNTE FRAGESTEL- LUNGEN  Dualismus in der Physik  Astrophysikalische und  kosmologische  Fragestellungen	<ul> <li>Atom und Kernphysik</li> <li>Radioaktivität</li> <li>Elementarteilchen des Standardmodells</li> <li>Kräfte und Wechselwirkungen</li> </ul>				